**Documentatie**

Sentinel 4: Dark Star

Door middel van het plaatsen van turrets zorg je ervoor dat de enemies hun doel niet bereiken.

<https://www.youtube.com/watch?v=ebNLZ_16u6Y>

Sentinel 4 maakt gebuik van hetzelfde soort grid placement van turrets als mijn game en de camera kan ook bewogen worden.

Nou heeft Sentinel geloof ik geen zooming in hun game mechanics, maar dat heb ik wel toegevoegd.